Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Documentación de la entrega D01**

**Documentación de Planificación y Progreso**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
 Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 15/2/2024 | v1r0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo de prácticas: C1.033** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Correo electrónico** |
| Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T | Desarrollador, Manager | ahydul1@gmail.com |
| García Lama, Gonzalo - 47267072W | Desarrollador, Tester | gongarlam@alum.us.es |
| Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y | Desarrollador | tomhuecal@alum.us.es |
| Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y | Desarrollador | pablofp.33@gmail.com |
| Youssafi Benichikh, Karim -28823709V | Desarrollador,  Operador | karyouben@alum.us.es |

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01>

**Índice de contenido**

[**1. Resumen ejecutivo 2**](#_d5mdjbdbxjy1)

[**2. Tabla de versión 2**](#_qy8e39e8j64k)

[**3. Introducción 2**](#_dghwxxs0hw5m)

[**4. Lista de Tareas 3**](#_45jzfp9onkwb)

[**5. Presupuesto 4**](#_7188hylxrer9)

[5.1. Costes según roles y horas 4](#_112h1zd5mrea)

[5.2. Costes indirectos 5](#_k955yhocyo3s)

[5.3. Costes totales 6](#_kikbgsf2xfaw)

[**6. Conclusiones 6**](#_2bezepxcuzge)

[**7. Bibliografía 7**](#_ak8gtuoomxjz)

# 1. Resumen ejecutivo

Este informe tiene como objetivo evaluar el impacto generado por las diversas tareas requeridas para cumplir con los distintos requisitos, lo que se traduce en costos tanto económicos como temporales. La elaboración de este tipo de documentos es fundamental, ya que proporciona una estimación de los diferentes tipos de costos, así como una comparación con los costos reales. Esto permite una mejor organización por parte de los trabajadores y brinda a los clientes la información necesaria para evaluar si el servicio ofrecido por el equipo o el trabajador les resulta interesante según estas estimaciones.

# 2. Tabla de versión

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 15/1/2024 | v1r0 | Añadido… |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 3. Introducción

En este informe, se mostrará un listado con todas las tareas que hayan sido necesarias para completar los distintos requisitos de cada entregable. En ellas aparecerá el título de la tarea en particular, que, luego será transformado en una rama de trabajo para trabajar con ella, una descripción de qué se debe hacer en dicha tarea, a quién se le ha asignado y el rol de esa persona, tiempo estimado y tiempo real. Por otro lado, se plasmará el coste económico según los siguientes criterios: el coste según el tiempo real, el coste personal por rol, el precio de amortización y el total.

# 4. Lista de Tareas

En la siguiente tabla se refleja el número de tarea junto con el respectivo título que posee en el repositorio de GitHub, así como a quién está asignado, el tiempo estimado que el cada estudiante pensaba que iba a tardar en realizar la tarea y el tiempo real cronometrado con una herramienta de gestión de tiempo llamada Clockify

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Historia de Usuario** | **Tiempo estimado** | **Tiempo real** | **Asignado** |
| Tarea 1 | [Global Task 000 - - Instantiate and customise starter project](https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01/issues/44) | 1h30min | 2h | Ahydulseraguoro |
| Tarea 2 | [Global Task 001 - Crate document config-dev](https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01/issues/3) | 20min | 30min | Ahydulseraguoro |
| Tarea 3 | [Global Task 002 - Create analysis document](https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01/issues/14) | 20min | 15min | GonxKZgongarlam |
| Tarea 4 | [Global Task 003 - Create document chartering report.](https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01/issues/21) | 1h | 1h15min | karyoubenkaryouben |
| Tarea 5 | [Global Task 004 - Create document planning and progress report](https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01/issues/22) | 1h | 1h30min | GonxKZgongarlam |
| Tarea 6 | [Global Task 005 - Create document the architecture of a WIS before this subject](https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01/issues/23) | 15min | 20min | Letee2pabferper6 |
| Tarea 7 | [Global Task 006 - Create document what you knew about testing a WIS before this subject](https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01/issues/24) | 15min | 30min | tomihc123tomhuecal |

## 

# 5. Presupuesto

## 5.1. Costes según roles y horas

Para la estimación de costes directos del proyecto se han establecido los siguientes salarios típicos según roles desempeñados en el trabajo y las horas en las que se ha ejercido ese puesto para realizar las diferentes tareas.

Según los distintos roles que han sido ejercidos por todos los estudiantes en el

proyecto, se encuentra el siguiente coste económico para cada uno de ellos:

|  |  |
| --- | --- |
| **Rol** | **Coste/hora** |
| Manager | 30€ |
| Developer | 20€ |
| Tester | 20€ |
| Operator | 20€ |
| Analyst | 30€ |

El coste individual directo se calculará teniendo en cuenta las horas en las que se ha trabajado ejerciendo de cada rol específico:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Miembro** | **Tiempo Invertido** | **Horas totales** | **Coste** |
| Manager | seraguoro | 02:00:00 | 2 | 60€ |
| Analista | seraguoro | 00:30:00 | 0,5 | 10€ |
| Desarrollador | gongarlam | 01:45:00 | 1,75 | 35€ |
| Operator | karyouben | 00:15:00 | 0,25 | 5€ |
| Desarrollador | karyouben | 01:00:00 | 1 | 20€ |
| Desarrollador | tomhuecal | 00:30:00 | 0,5 | 10€ |
| Desarrollador | pabferper6 | 00:15:00 | 0,25 | 5€ |

## 5.2. Costes indirectos

Todo proyecto que incluya un sistema informático debe de amortizarse, ya que es una forma de cuantificar la pérdida de valor de ese equipo (4). En este caso, se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1.100€. Para calcular el porcentaje de amortización lineal, se aplicará la siguiente fórmula:

Amortización anual = Valor adquisición x coeficiente (%)

En donde el valor de adquisición serán los 4 meses que usaremos el equipo para realizar el proyecto y 36 meses que es la vida útil estimada. Resulta un coeficiente del 11%.

Partiendo de los siguientes datos de amortización:

|  |  |
| --- | --- |
| **Cálculo de amortización lineal** |  |
| Valor inicial | Vida útil estimada |
| **4** | **36** |
| % Amortización | **11%** |

Entonces, el coste indirecto se estimará calculando ese porcentaje de amortización por el coste individual bruto calculado previamente según las horas invertidas en el proyecto:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Miembro** | **Horas totales** | **Coste individual bruto** | **Amortización Individual** | **Presupuesto Individual** |
| seraguoro | 2,5 | 70€ | 35€ | 105€ |
| gongarlam | 1,75 | 35€ | 17,50€ | 52,50€ |
| karyouben | 1,25 | 25€ | 25€ | 50€ |
| tomhuecal | 0,5 | 10€ | 10€ | 20€ |
| pabferper6 | 0,25 | 5€ | 5€ | 10€ |

## 5.3. Costes totales

Para obtener el presupuesto total, se suman los costes directo e indirecto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Coste grupal bruto** | **Amortización grupal** | **Presupuesto Final** |
| 145€ | 92.50€ | 237,50€ |

Se obtiene, por tanto, como coste total individual unos **237,50 €** entre todos los miembros del equipo.

# 6. Conclusiones

Este informe nos permite confirmar que las tareas han requerido más tiempo del estimado inicialmente en general. Además, es evidente que el presupuesto resultante es considerablemente más alto debido al total de horas dedicadas al proyecto. En cuanto al presupuesto, actualmente, el precio obtenido parece bastante adecuado considerando las horas invertidas.

# 7. Bibliografía

1. <https://www.bancosantander.es/glosario/amortizacion>
2. <https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/>
3. <https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/>
4. <https://www.tiendanube.com/blog/como-calcular-el-margen-de-ganancia/>